

Perl-Referenzkarte V2.6

<http://www.ostc.de/perl-refcard.pdf>

© 2005-2008 OSTC GmbH

\$skalar (Zahl, String/Zeichenkette)

```
$v = undef          # Automatisch Std.wert
$n = 1              #m = 314.1516E-2
$s = "Hallo"        #s = qq/Hallo/
$s = 'Hallo'        #s = q/Hallo/
$t = "$s Welt!"     #t = "${s} Welt!"
```

Konvertierung je nach Bedarf automatisch:

Zahlpräfix von String in Zahl, Zahl in ident. String,
Skalar in 1-elem. Array, Array in Skalar (Länge),
Hash in Array, Array in Hash, usw.

Einbetten von Skalaren, Arrays, Arrayelem/slices,
Hashelem/slices (nicht Hashes) in Strings möglich.

Numerische Operatoren

```
$c = $a + $b      $c += 2    # Verkürzte
$c = $a - $b      $c -= 2    # Operationen
$c = $a * $b      $c *= 2
$c = $a / $b      $c /= 2
$rest = $a % $teiler # Modulo
$c = $a ** $b     $c **= 2   # Potenz
++$a $a++ --$a $a-- # Inc/Dec
```

Präfix/Postfix ändert vor/nach Zuweisung um 1.

String-Operatoren

```
$text = $n . " Euro" # Dot-Operator
$text .= "mehr text" # = Verkettung

$linie = "-" x 80    # Times-Operator
$linie x= 10         # Vervielfachen

$text << "EOF"       # Here-Operator
Text mit " und Variable $a und
Zeilenumbruch bis EOF alleine
EOF                  # ";" notwendig!

sprintf(FMT, @l)    # String analog printf
```

```
chomp($text)        # Entfernt "\n" am Ende
chop($text)         # Entf. letztes Zeichen
length($text)       # Stringlänge
```

Vergleiche (String und numerisch)

```
$s eq "Hallo"       # Stringvergleich
$n == 12345         # Zahlenvergleich
```

String: ne gt ge lt le cmp # 1/0/-1

Zahl: != > >= < <= <=> # Space-Ship

Vergleich erzwingt Datentyp der Operanden.

cmp und <=> nur für Sortieren mit sort relevant.

Boolesche Werte und Operatoren

False = 0 "0" "" () undef # 5 Werte!

True = Alle anderen Werte (insbesondere 1!)

```
not $a              # Logisch Nicht
! $a                # Logisch Nicht
$a and $b           # Logisch Und
$a && $b             # Logisch Und
$a or $b            # Logisch Oder
$a || $b            # Logisch Oder
$a xor $b           # Log. Entweder-Oder
defined($v)         # Wahr w. $v ≠ undef
```

Achtung: or and xor not haben niedrigsten
Vorrang, daher Klammern bei Zuweisung!

Short-Circuit Auswertung: or (||) und and (&&)

liefern Wert des letzten ausgewerteten Ausdrucks:

```
$plz = $val{"plz"} or 90425
$dbg = $val{"dbg"} and $val{"lev"}
open(IN, $file) or
    die("$file nicht offen: $!\n")
```

@rray (Liste, indiziert, geordnet)

```
@a = (1, "abc", undef)
@a = qw/ Tom Hans Rick / # quote word
@a = ("A" .. "Z")      @a = (1 .. 99)
@a = (1) x 10          # Array mit 10 Elem.
```

Dot-Operator .. zählt Bereich von...bis auf.

Array-Elemente (Index 0 bis Anz.Elem.-1)

```
$a[0]=1 $a[1]="abc" $a[2]=undef
```

Array-Länge/-Index (hier: 3 bzw. 2)

```
$anz = @a oder @a+0 # Skalarer Kontext!
$anz = scalar @a    # Analog
$last = $#a oder -1 # Index letztes Elem.
```

Array-Operationen

```
foreach (@a) {...} # Laufvar. $_
foreach my $e (@a) {...} # Laufvar. $e
push(@a, "ende") $ende = pop(@a)
unshift(@a, "anf") $anf = shift(@a)
@part = splice(@a, 1, 2) # Hans Rick
@alt = splice(@a, $ofs, $len, @repl)
@b = sort(@a) @b = reverse(@a)
@a = split(/:/, "aa:bb:cc")
$s = join("-", @a) # "aa-bb-cc"
```

Hash (% , Assoziatives Arr., ungeordnete Paare)

```
%age = ("Tom", 18, "Hans", 52, ...)
%age = ("Tom" => 18, "Hans" => 52)
```

Hash-Elemente (ungeordnet!)

```
$age{"Rick"} = 36
if (exists($age{"Hans"})) {...}
delete $age{"Rick"}
```

Hash-Schlüssel / -Werte (ungeordnet!)

```
@keys = keys %age # Alle Schlüssel
@vals = values %age # Alle Werte
```

Schleife über Hash-Elem. (2* unsort., 2* sort.)

```
foreach (keys %age) {...}
while (($k, $v) = each(%age)) {...}
foreach (sort keys %age) {...}
foreach (sort { $age{$a} <=>
    $age{$b} } keys %age) {...}
```

Bezeichner: Gross/Klein + getr. Namensräume

```
$a ≠ @a ≠ %a ≠ &a ≠ $A ≠ @A ≠ %A ≠ &A
```

Funktions-Aufruf (&)

```
print &FUNC(10, "Text")
```

Reihenfolge von Definition und Aufruf egal.

Funktions-Definition

```
sub FUNC {                               # ... Name!  
    my ($nr, $text) = @_; # Kopie +  
    KMDO;  
    if (wantarray) {  
        # Fkt. im Listenkontext aufgerufen  
    } else {  
        # Fkt. im Skalaren Kontext aufgerufen  
    }  
    return $erg oder @erg;  
}
```

Parameter "namenlos" und "call-by-reference" im Array @_ übergeben (my = lokale Variable)

Verzweigungen

```
if (BED1) {  
    KMDO1  
} elsif (BED2) { # beliebig oft wiederh.  
    KMDO2  
} else {  
    KMDOn  
}  
  
unless (BED) { # if (not BED)  
    KMDO1  
} else {  
    KMDO2  
}
```

Bedingung / Schleife als Modifikator

```
KMDO if (BED) # Klammer darf fehlen  
print "Hier" if ($debug)  
KMDO unless (--$zaehler == 0)  
KMDO foreach (@person)  
KMDO while ($zaehler != 0)  
KMDO until ($text eq "STOP")
```

Eine Anw. KMDO ohne Block-Klammern {...}!

Bedingter Ausdruck (Dreiwertiger Operator)

```
$erg = ($x == 1) ? "An" : "Aus"
```

Entspricht

```
if ($x == 1) {  
    $erg = "An"  
} else {  
    $erg = "Aus"  
}
```

Sprungmarken (nur Großbuchstaben!)

```
LABEL: KMDO  
goto / next / last / redo LABEL
```

Damit auch mehrstufige Schleifen abbrechbar.

Zählschleifen (Liste abarbeiten)

```
foreach my $e (LISTE) { # $e enth. Elem.  
    KMDO  
}  
  
foreach (split(/\s/, $text)) {  
    KMDO # $_ enth. Worte  
}  
  
foreach my $i (1..10) { # Bereichs-Op.  
    KMDO # $i enth. Zähler  
}  
  
for (my $i = 1; $i <= 10; ++$i) {  
    KMDO # Analoge Zählschleife von 1..10  
}
```

Bedingte Schleifen (kopf/fußgesteuert)

```
while (BED) { until (BED) {  
    KMDO KMDO  
}  
do { do {  
    KMDO KMDO  
} until (BED) } while (BED)  
until (BED) entspricht while (! BED)
```

Schleifenabbruch/wiederholung (innerste)

```
LABEL: while (BED) {  
    KMDO;  
    next if BED; # continue in C  
    last if BED; # break in C  
    redo LABEL if BED; # nicht in C  
    KMDO;  
} continue { KMDO } # bei next + normal
```

Programm-Fehler (bzw. Warnung)

```
die("Fehler") # "\n" od. Datei + Zl.nr  
warn("Warnung") # "\n" od. Datei + Zl.nr  
exit(2) # Exit-Status 0-255
```

die + exit brechen ab, Ausgabe auf STDERR.

Standard-Ein/Ausgabe lesen / schreiben

```
$zeile = <STDIN> # Std-Eingabe (1 Zl.)  
@zeilen = <STDIN> # Std-Eing. (alle Zl.)  
$zeile = <> # Diamond (1 Zl.)  
@zeilen = <> # UNIX-Filter (alle Z.)  
print "text" # Standard-Ausgabe  
print STDOUT "text" # Standard-Ausgabe  
print STDERR "bla" # Standard-Fehler  
select STDERR # Std.Handle wählen
```

Formatierte Ausgabe

```
printf("%s %d %f", "abc", 2, 3.14)  
  
%d # Dezimal (abgeschnitten!)  
%04d # 4 Stellen mit führenden 0  
%f # Fließkomma (gerundet!)  
%8.2f # 8 Stellen gesamt, 2 Nachkommast.  
%s # String  
%-10s # Min. 10 Stellen breit + linksbündig  
%4.4s # Min. + max. 4 St. breit + rechtbünd.  
%c # Zeichen (character)  
%% # Prozent-Zeichen  
%b %o %x # Binär/Oktal/Hexadezimal-Zahl
```

Dateien öffnen / lesen / schreiben / schließen

```
open(IN, "<", "lesen") or die
open(OUT, ">", "schreiben") or die
open(OUT, ">>", "anhängen") or die

$zeile = <IN> # 1 Zeile lesen
@zeilen = <IN> # Alle Zeilen l.
foreach my $zeile (<IN>) {...}
$zeile = readline(*IN) # Ersatz für <IN>
while (<IN>) {...} # $_.st. $zeile
$cnt = read(IN, $str, $len)
$ok = seek(IN, $pos, 0/1/2=abs/rel/end)
$pos = tell(IN) # -1 bei Fehler
eof(IN) # Ende erreicht?

print OUT "text" # kein ", " !
printf(OUT "%s%d%f", "ab", 2, 3.14)
close(IN) close(OUT) # Schließen
```

Von/auf Prozesse lesen / schreiben (Pipe)

```
open(IN, "KMDO |") # Von KMDO lesen
open(OUT, "| KMDO") # In KMDO schreiben
$erg = qx/ KMDO / # KMDO ausführen +
$erg = `KMDO` # Erg. abfang. (1 Zl.)
@erg = `KMDO` # Analog (alle Zl.)
$exit=system("KMDO") # Erg. nicht abfang.
$err = exit("KMDO") # Analog+nicht zur.
```

Dateien bearbeiten

```
@info = stat("file") # 13 Datenelem.
@info = lstat("file") # Link analog
link("alt", "neu") # Hardlink
symlink("alt", "neu") # Symbol. Link
readlink("link") # Ziel v. Symlink
$u=unlink("weg", @alt) # Löschen
$u=chmod($mode, @files) # oct(...)!
$u=chown($uid, $gid, @files) # Besitz(gr.)
$u=utime($acs, $chg, @files) # Zeiten
rename("alt", "neu") # Umbenennen
truncate($file, $len) # Abschneiden
flock($f, $mode) # 1/2/4/8=SH/EX/NB/UN
```

Verzeichnisse bearbeiten

```
@files = glob "*" # Filename-
@baks = glob "*.bak" # Globbing

chdir("dir") # Arb.verz. wechs.
mkdir("dir", 0777) # Verz. erzeugen
$u=rmdir(@dirs) # Verz. entf. (leer!)
opendir(DIR, "dir") # Verz. öffnen
$elem = readdir(DIR) # 1 Eintrag lesen
@elems = readdir(DIR) # Alle Einträge les.
$pos = telldir(DIR) # Verz.Pos. lesen
seekdir(DIR, $pos) # Verz.Pos. setzen
rewinddir(DIR) # Verz.Pos. Anfang
closedir(DIR) # Verz. schließen
```

Datei-Tests

```
-e DATEI # Datei existiert (exists)
-f DATEI # Normale Datei (file)
-d DATEI # Verzeichnis (directory)

-b DATEI # Blockgerät (UNIX)
-c DATEI # Zeichengerät (character, UNIX)
-l DATEI # Symbol. Link/Verknüpfung (UNIX)
-s DATEI # Socket (UNIX, großes S!)
-p DATEI # Named Pipe/FIFO (UNIX)
-t DATEI # Terminal (UNIX)

-z DATEI # Datei ist leer (zero)
-s DATEI # Grösse der Datei (size)

-M DATEI # Dateialter in Tagen (modified)
-A DATEI # Dateizugriff in Tagen (access)
-C DATEI # Unix: Inode-Change; Win: Create

-r DATEI # Datei lesbar (readable)
-w DATEI # Datei schreibbar (writable)
-x DATEI # Datei ausführbar (executable)

-R DATEI # Datei lesbar (realer Benutzer)
-W DATEI # Datei schreibbar (realer Benutzer)
-X DATEI # Datei ausführbar (realer Benutzer)
```

```
-u DATEI # Set-UID-Recht gesetzt
-g DATEI # Set-GID-Recht gesetzt
-k DATEI # Sticky-Recht gesetzt

-o DATEI # Datei gehört effekt. UID (owner)
-O DATEI # Datei gehört realer UID (Owner)

-T DATEI # ASCII-Textdatei (Heuristik)
-B DATEI # Binärdatei (Heuristik)
```

Reguläre Ausdrücke (Regex)

```
. 1 beliebiges Zeichen (außer \n!)
[abc] 1 Zeichen aus Menge abc
[^abc] 1 Zeichen nicht aus Menge abc
Z* Zeichen Z beliebig oft (auch 0-mal!)
Z+ Zeichen Z ein- oder mehrmals
Z*? Z+? Wie */+ (matcht möglichst wenig!)
Z? Z?? Zeichen Z 0-1-mal (mögl. wenig!)
Z{n,m} Zeichen Z n bis m-mal
Z{n,m}? Analog (matcht möglichst wenig!)
Z{n,} Zeichen Z n bis ∞-mal
Z{n} Zeichen Z genau n-mal
^ $ Anfang / Ende String (Opt. m→Zeile)
\A \z Anfang / Ende String
\d \D Ziffer / keine Ziffer (0-9 digit)
\w \W Wortzeichen / kein Wz. (0-9_a-zA-Z)
\s \S Leerr. [ \t\n\r\f] / kein (space)
\b \B Wortgrenze / keine Wortgr. (break)
A|B A oder B passt
(...) Klammern / Merken für später
$1 \1 Was 1/2/... Klammer matchte (\1 alt)
```

Pattern Matching und Substitution

```
$a = "Hallo Hallo Hallo"
if ($a =~ m/Ha/) { # match
    print "Ha gefunden"
}

$a =~ s/Ha/he/ # substitute
# danach $a eq "hello Hallo Hallo"

$a =~ s/Ha/he/g # substitute global
# danach $a eq "hello hello hello"
```

Regex-Trick: Andere Zeichen statt //

```
$a = "<H2><B>hallo</B></H2>"
$a =~ s@</B>@@ # einzeln
$a =~ s(</B>){} # paarweise
```

Regex-Modifizierer

```
s/.../.../g # Mehrfach (global)
s/.../.../i # Gross/Kleinschr. (ignorecase)
s/.../.../s # Singleline (\n mit in .drin)
s/.../.../m # Multiline (^$ = Zeile)
s/.../.../x # Extended (#-Komment.+Whitesp.)
```

Regex-Beispiele

```
s/^\s#.*// # Kommentar entf.
s/^\s+// # Leerr. am Zl.anf. entf.
s/\s+$// # Leerr. am Zl.end. entf.
s/^\s+|\s+$// # L. links+rechts entf.
s/<\/?B>//ig # <B> + </B> entf.
s/<\/?FONT.*?>//ig # FONT-Tag entf. (v1)
s/<\/?FONT[^>]*>//ig # Analog (v2)
```

Posix Zeichenklassen (Auswahl)

```
[ :alpha: ] # Buchstaben
[ :alnum: ] # Buchstaben + Ziffern
[ :ascii: ] # ASCII-Zeichen
[ :blank: ] # Leerzeichen (White [ :space: ])
[ :ctrl: ] # Steuerzeichen
[ :digit: ] # Ziffern
[ :lower: ] # Kleinbuchstaben
[ :punct: ] # Interpunktionszeichen
[ :upper: ] # Großbuchstaben
```

Standard-Handles (bereits geöffnete Dateien)

```
STDIN # Standardeingabe (Tastatur)
STDOUT # Standardausgabe (Bildschirm)
STDERR # Fehlerkanal (Bildschirm)
ARGV # Kommandozeilenargumente
ARGVOUT # Akt. geöff. Datei bei Inplace-Ed.
DATA # Daten ab END / DATA
```

Standard-Variablen

```
@ARGV # Aufrufparameter (für <>)
$ARGV # Aktueller Dateiname (für <>)

%ENV # Umgebungsvar. (environment)
%SIG # Signale abfangen

@INC # Include-Verz. für Module
%INC # Geladene Module (Name → Pfad)

@ISA # Basisklassen eines Pakets ( is a )
@EXPORT # Meth. + Symb. stdm. exportiert
@EXPORT_OK # Meth. + Symb. auf Anford. exp.

@F # Felder bei -a (-F bzw. $FS)
$_ # Std.var. für viele Funktionen
@_ @ARG # Argumentliste pro Funktion
$a $b # Zu vergl. Elem. in sort-Vgl.Fkt.
$AUTOLOAD # Name der undef. aufgerufen. Fkt.

$0 # Programmname (inkl. Pfad)
$$ # Prozessnummer

#@ # Fehler nach eval
$! # Fehler nach I/O-Op. (Nr + Text)
$? # Fehler extern Pgm (Exit-Status)

$\ # Abschluss print (Std: leer)
$/ # Abschluss <...> (Std: \n)
$, # Trennz. print-Elemente (leer)
$" # Tz. eingebettete Array-Elem. (Sp)

$1 $2 ... # Regex: Was 1/2/... Klam. matchte
$` # Regex: Teil links von Match
$& # Regex: Match
$' # Regex: Teil rechts von Match

$. # Aktuelle Zeilennummer
$_ # l=Autoflush, 0=Pufferung

$< # UID realer Benutzer
$> # UID effektiver Benutzer
$( # GID reale Gruppe(n)
$) # GID effektive Gruppe(n)

$^O # Betriebssystem (operating sys.)
```

Standard-Konstanten (2 Unterstriche!)

```
FILE # Akt. Perl-Skriptname
LINE # Akt. Perl-Skriptzeile
PACKAGE # Akt. Perl-Modulname
DATE # Akt. Datum
TIME # Akt. Uhrzeit
END # Programmende (<DATA>)
DATA # Programmende (<DATA>)
```

Referenzen (immer ein Skalar!)

```
\$s # Ref. auf Skalar
@a # Ref. auf Array
%h # Ref. auf Hash
&f # Ref. auf Funktion

$a = [...] # Ref. auf anonymes Array
$h = {...} # Ref. auf anonymen Hash
$f=sub{...} # Ref. auf anonyme Funktion

$$s ${$s} # Ref. auf Skalar dereferenz.
@a @{$a} # Ref. auf Array dereferenz.
%h %{$h} # Ref.z auf Hash dereferenz.
&$f &{$f} # Ref. auf Funktion dereferenz.

$a->[0] # Ref. auf Array → Arrayelem.
$h->{Tom} # Ref. auf Hash → Hashelem.

ref $x # Ref.typ ermitteln (Classname
# SCALAR ARRAY HASH
# CODE REF GLOB LVALUE)
```

Skriptaufbau

```
#!/usr/bin/perl -w # Shee-Bang-Zeile
use warnings # Warnungen zusätz.
use strict # Var.dekl. erzwingen
```

Module

```
use modul # modul.pm laden + akt.
no modul # modul.pm deaktivieren
```

Moduldatei modul.pm enthält Variablen, Code, Funktionen und wird geladen. **Muss** mit 1; enden.