

HOWTO zum Test von Bedingungen in Shell-Skripten

(C) 2006-2013 T.Birnthaler/H.Gottschalk <howtos(at)ostc.de>
OSTC Open Source Training and Consulting GmbH
<http://www.ostc.de>

\$Id: shell-test-HOWTO.txt,v 1.8 2019/11/26 19:37:07 tsbirn Exp \$

Dieses Dokument beschreibt die verschiedenen Möglichkeiten, die das Kommando "test" (bzw. "[...]") zum Testen von Bedingungen in der Shell bietet.

INHALTSVERZEICHNIS

- 1) Das Kommando "test"
- 2) Mit "test" überprüfbare Bedingungen
 - 2.1) Nur in der Bash vorhandene Bedingungen

1) Das Kommando "test"

Das Kommando "test" überprüft eine Bedingung, die ihm als Argumente angegeben wird und gibt folgende Exit-Status zurück:

0	Bedingung erfüllt ("wahr")
1	Bedingung NICHT erfüllt ("falsch")
2	Syntaxfehler

Die Syntax des "test"-Kommandos lautet (Kommando "[" ist Link auf "test"):

```
test COND ...      # Kommando-Form
[ COND ] ...      # Leerzeichen um eckige Klammern notwendig!
```

2) Mit "test" überprüfbare Bedingungen

Folgende Bedingungen COND sind möglich, die einzelnen Elemente einer Bedingung müssen mit Leerzeichen getrennt werden:

* Dateiexistenz und -größen-Vergleich:

```
-e FILE           # Datei FILE existiert [exists]
-s FILE           # Datei FILE existent und NICHT leer [size]
\! -s FILE        # Datei FILE existent und leer [size]
```

* Dateityp-Vergleich (gleichzeitig Existenz-Test):

```
-f FILE           # Datei FILE normale Datei [file]
-d FILE           # Datei FILE [directory]
-b FILE           # Datei FILE blockorientiert [block device]
-c FILE           # Datei FILE zeichenorientiert [character device]
-L FILE           # Datei FILE ein symbolischer Link [link]
-p FILE           # Datei FILE eine Named Pipe [pipe]
-S FILE           # Datei FILE ein Socket [socket]
-t FILE           # Datei FILE ein Terminal [terminal]
```

* Dateirechte-Vergleich:

```
-r FILE           # Datei FILE lesbar [readable]
-w FILE           # Datei FILE schreibbar [writable]
-x FILE           # Datei FILE ausführbar [executable]
-g FILE           # Datei FILE hat Group-ID Recht gesetzt [group]
-k FILE           # Datei FILE hat Sticky-Bit gesetzt [sticky]
-u FILE           # Datei FILE hat User-ID Recht gesetzt [user]
```

* Text-Vergleich:

```
"TEXT"           # TEXT NICHT leer (nicht mit !/-a/-o kombinierbar!)
-n "TEXT"        # TEXT NICHT leer (mit !/-a/-o kombinierbar!) [nonzero]
-z "TEXT"        # TEXT leer [zero]
"TEXT1" = "TEXT2" # TEXT1 und TEXT2 gleich
"TEXT1" != "TEXT2" # TEXT1 und TEXT2 verschieden
```

* Numerischer Vergleich (nur Zahlen, kein Text oder leer erlaubt):

```
NUM1 -eq NUM2    # Zahl NUM1 gleich NUM2 [equal]
```

```

NUM1 -ne NUM2      # Zahl NUM1 NICHT gleich NUM2 [not equal]
NUM1 -le NUM2      # Zahl NUM1 kleiner gleich NUM2 [less equal]
NUM1 -lt NUM2      # Zahl NUM1 kleiner NUM2 [less than]
NUM1 -ge NUM2      # Zahl NUM1 größer oder gleich NUM2 [greater equal]
NUM1 -gt NUM2      # Zahl NUM1 größer als NUM2 [greater than]

```

* Logische Verknüpfung (Vorrang von oben nach unten):

```

\( ... \)          # Klammerung (quotiert wg. Shell!)
\! EXPR            # Negation von EXPR [not]
EXPR1 -a EXPR2     # EXPR1 und EXPR2 [and]
EXPR1 -o EXPR2     # EXPR1 oder EXPR2 [or]

```

2.1) Nur in der Bash vorhandene Bedingungen

* Dateiexistenz und -größer-e-Vergleich:

```
-a FILE            # Datei FILE existiert (analog "-e") [available]
```

* Dateityp-Vergleich (gleichzeitig Existenz-Test):

```
-h FILE            # Datei FILE ein symbolischer Link (analog "-L")
```

* Dateibesitzer/besitzergruppe-Vergleich:

```
-G FILE            # Datei FILE gehört effektiver Group-ID [Group]
-O FILE            # Datei FILE gehört effektiver User-ID [Owner]
```

* Dateialter-Vergleich bzgl. Alter/Inode-Vergleich:

```
-N FILE1           # Datei FILE1 seit letztem Lesen verändert [New]
FILE1 -nt FILE2    # Datei FILE1 neuer als FILE2 [newer than]
FILE1 -ot FILE2    # Datei FILE1 älter als FILE2 [older than]
FILE1 -ef FILE2    # Dateien haben ident. device/inode-Nummer [equal file]
```

* Text-Vergleich:

```
"TEXT1" == "TEXT2" # TEXT1 und TEXT2 gleich (analog "=")
"TEXT1" < "TEXT2"  # TEXT1 alphabetisch kleiner als TEXT2 (quot. wg. Shell)
"TEXT1" > "TEXT2"  # TEXT1 alphabetisch größer als TEXT2 (quot. wg. Shell)
```

* Shell-Variable testen:

```
-v VAR             # Variable VAR gesetzt/hat einen Wert [variable]
\! -v VAR          # Variable VAR NICHT gesetzt/undefiniert [variable]
```

* Shell-Option testen:

```
-o OPT             # Option OPT gesetzt [option]
\! -o OPT          # Option OPT NICHT gesetzt [option]
```