

Namensräume in Python (Scopes)

(C) 2017-2020 T.Birnthaler OSTC GmbH

Folgende Namensräume (Scopes) gibt es in Python:

Scope	Bedeutung
Global	Im gestarteten Skript (Modul " <code>__main__</code> ") außerhalb von Funktion, Klasse, Objekt ohne Qualifizierung <code>OBJEKT.NAME</code> (nicht eingerechnet)
Funktionslokal	Innerhalb FUNKTION per <code>NAME = WERT</code> oder Funktions-Parameter (<code>Name + Wert</code> gehen beim Verlassen der Funktion verloren)
Klassenlokal	Innerhalb KLASSE außerhalb METHODE per <code>NAME = WERT</code> (Zugriff per <code>KLASSE.NAME</code>)
Objektlokal	Innerhalb von METHODE per <code>self.NAME = WERT</code>
Modullokal	Außhalb von MODUL per <code>MODUL.NAME = WERT</code> (innerhalb von MODUL analog globale Variable)
Objektattribut	Per <code>OBJEKT.NAME</code>

Folgende LEGB-Regel gilt bezüglich der Reihenfolge der durchsuchten Namensräume bei einem Name Lookup von oben nach unten. Beim ersten Treffer ist die Suche zu Ende:

L)ocal	Function Scope / Lambda
E)nclosing	Nested Functions
G)lobal	Module Scope
B)uilt-in	Main Program

Es gibt KEINE Block-lokalen Namen in Python (KEINE Block-Scopes, Blöcke werden durch Einrückungen nach einem ":" gebildet):

```
var = 0          # var ist globale Variable
for i in range(1,10+1): # i ist globale Variable
    var += i     # var, i sind globale Variable
print(var)     # var, i sind globale Variable
print(i)      # var, i sind globale Variable
```

Auf eine globale Variable kann in Funktionen LESEND zugegriffen werden, falls keine gleichnamige lokale Variable durch Zuweisung gebildet wird:

```
gvar = "global" # gvar ist globale Variable
def f(...):    # Funktion f
    print(gvar) # Globale Variable lesen
```

Per Schlüsselwort "global" kann eine Funktion auf einen globalen Namen des Hauptprogramms lesend + schreibend zugreifen:

```
gvar = "global" # gvar ist globale Variable
def f(...):    # Funktion f
    global gvar # Globale Variable lesen + schreiben erlauben
    print(gvar) # Globale Variable lesen
    gvar = "lokal" # Globale Variable schreiben
    print(gvar)  # Globale Variable lesen
```

Per Schlüsselwort "nonlocal" kann eine Funktion auf einen Namen der direkt umgebenden "Wrapper"-Funktion zugreifen (lesen + schreiben):

```
def f(...):    # Funktion f definieren
    lvar = "lokal" # Lokale Variable erzeugen
    def g(...): # Eingeschachtelte (lokale) Funktion g definieren
        nonlocal lvar # Nichtlokale Variable außerhalb
        print(lvar)  # Nichtlokale Variable lesen
        lvar = "lokal" # Nichtlokale Variable schreiben
        print(lvar)  # Nichtlokale Variable lesen
```

Das Modul "`__main__`" bietet einen 2. Zugriffsweg auf globale Namen des Hauptmoduls (Funktionen, Exceptions, Konstanten, ...):

```
gvar = "hallo" # gvar ist globale Variable
print(gvar)   # Globale Variable lesen
import __main__ # Namensraum von Hauptmodul
print(gvar)   # Globale Variable lesen
print(__main__.gvar) # Globale Variable lesen
def f(...):   # Funktion f definieren
    gvar = "lokal" # Lokale Variable erzeugen
    print(gvar)   # Lokale Variable lesen
    print(__main__.gvar) # Globale Variable lesen
```

```
__main__.gvar      # Globale Variable schreiben
f()                 # Funktion f aufrufen
print(gvar)         # Globale Variable lesen
print(__main__.gvar) # Globale Variable lesen
```

Das Modul "builtins" bietet einen 2. Zugriffsweg auf den vordefinierten globalen "Built-in" Namensraum (Funktionen, Exceptions, Konstanten, ...):

```
map(...)           # Eingebaute Funktion aufrufen
map = "hallo"      # Mit eigener Variable überdefiniert
print(map)         # (eingebaute Funktion nicht mehr erreichbar)
import builtins    # "Built-in" Namensraum importieren
builtins.map(...)  # Eingebaute Funktion aufrufen
print(map)         # Eigene Variable lesen
```