

```

--> python-scope.txt      Scope/Sichtbarkeitsbereich
--> python-namespace.txt  Namespace/Namensraum
--> python-lifetime.txt   Lebensdauer/Lifetime/Existenz/Gültigkeitsbereich

```

Der Begriff "Namespace/Namensraum" bezieht sich auf die Bereiche in Python, in denen Namen EINDEUTIG sind. In GETRENNTEN Namensräumen kann der gleiche Name parallel verwendet werden, ohne dass es zu Überschneidungen kommt. Namensräume sind GLOBAL, d.h. wenn ein Namensraum ansprechbar ist, dann sind auch alle Namen darin ansprechbar durch die Notation `NAMESPACE.NAME`.

Folgende Namensräume (Namespaces) gibt es in Python:

Namensraum	Bedeutung
Built-in	In Python-Interpreter direkt eingebaut (z.B. <code>len</code> , <code>sum</code> , ...) Zugriff per <code>NAME</code> oder <code>builtins.NAME</code> (nach <code>"import builtins"</code> )
Global	Im Skript (Hauptmodul) außerhalb von Funktion, Klasse, Objekt Zugriff per <code>NAME</code> oder <code>__main__.NAME</code> (nach <code>"import __main__"</code> )
Modul	Zugriff per <code>MODUL.NAME</code> nach <code>"import MODUL"</code>
Funktion	Zugriff per <code>FUNKTION.NAME</code> nach <code>"def FUNKTION(...): ..."</code> oder <code>"lambda ...: ..."</code>
Klasse	Zugriff per <code>KLASSE.NAME</code> nach <code>"class KLASSE: ..."</code> oder Datentyp
Objekt	Zugriff per <code>OBJEKT.NAME</code> nach <code>OBJEKT = KLASSE()</code>

Zugriff auf die in Python direkt eingebauten ("built-in") Namen ist über das Modul "builtins" grundsätzlich immer möglich:

```

import builtins          # Namensraum "builtins" importieren
erg = builtins.len("hallo") # Statt len("hallo")

```

Zugriff auf die im aktuellen Skript (Hauptmodul) vorhandenen Namen ist über das Modul "`__main__`" grundsätzlich immer möglich:

```

name = "skript"          # Name im Namensraum des Skriptes
import __main__          # Namensraum des aktuellen Skriptes importieren
print(__main__.name)     # Statt print(name)

```

Im folgenden Beispiel wird der gleiche Name "len" parallel in verschiedenen Namensräumen verwendet und referenziert jeweils verschiedene Objekte/Werte:

```

import builtins          # Namensraum "builtins" importieren (Built-in)
import __main__          # Namensraum "__main__" importieren (Skript)
import math              # Namensraum "math" importieren (Modul)
def f(): pass            # Name "f" (im Skript- Namensraum "__main__")
class C(): pass          # Name "C" (im Skript- Namensraum "__main__")
o = C()                  # Name "o" (im Skript- Namensraum "__main__")
len = "global"           # Name "len" (im Skript- Namensraum "__main__")
math.len = "modul"       # Name "len" (im Modul- Namensraum "math")
f.len = "funktion"       # Name "len" (im Funktions-Namensraum "f")
C.len = "klasse"         # Name "len" (im Klassen- Namensraum "C")
o.len = "objekt"         # Name "len" (im Objekt- Namensraum "o")

for name in (builtins.len, __main__.len, len, math.len, f.len, C.len, o.len):
    print(id(name), name, type(name))

# --> 4520416080 <built-in function len> <class 'builtin_function_or_method'>
# --> 4521365296 global <class 'str'>
# --> 4521365296 global <class 'str'>
# --> 4522715952 modul <class 'str'>
# --> 4521061872 funktion <class 'str'>
# --> 4522188592 klasse <class 'str'>
# --> 4522214384 objekt <class 'str'>

```