

C Literaturliste

© OSTC GmbH, T. Birnthaler

26.8.2018 — V1.14 [c-literatur-HOWTO.txt]

Inhaltsverzeichnis

1	Grundlegende Bücher zu C	2
2	C-Übungsbücher	2
3	C lernen	2
4	C-Standards und Referenz-Handbücher	3
5	Modernes C	4
6	Algorithmen in C	4
7	Fehler vermeiden in C	4
8	Portables Programmieren in C	5
9	C-Zusammenfassung/Kurzreferenz	5
10	Linux und C	6
11	Spezielle Themen zu C	6
12	Programmiergrundlagen allgemein	7
13	C++	7
14	Online-Bücher zu C	8
15	Links zu C/C++	8
16	Verbesserte Varianten von C/C++	10

1 Grundlegende Bücher zu C

- Brian Kernighan/Dennis Ritchie, *The C Programming Language*, 2nd Edition, Prentice Hall, 1988, ISBN 0-13-11032-8, 49.00 Euro: DAS Buch zur Sprache C von den Erfindern der Programmiersprache.
- Brian Kernighan/Dennis Ritchie (Übersetzer: Axel-Tobias Schreiner), *Programmieren in C: Mit dem C-Referenz Manual in deutscher Sprache*, 2. Ausgabe, Hanser, 1990, ISBN 978-3446154971 32.90 Euro: Deutsche Übersetzung des Buches zur Sprache C von ihren Erfindern.
- Clovis L. Tondo/Scott E. Gimpel, *The C Answer Book*, Prentice Hall, 2000, ISBN 0-13-109653-2, 38.32 Euro: Lösungen zum Buch *The C Programming Language*.
- Clovis L. Tondo/Scott E. Gimpel, *Das C-Lösungsbuch*, Hanser, 1990, ISBN 3-446-15946-0, 19.90 Euro: Deutsche Übersetzung der Lösungen zum Buch *Programmieren in C*.

2 C-Übungsbücher

- Alan R. Feuer, *The C Puzzle Book*, Addison-Wesley, 1999, ISBN 0-201-60461-2, 14.90 Euro: Einfache und komplizierte C-Rätsel und ihre Lösungen.
- Peter Prinz, *C: Das Übungsbuch*, mitp, 2011, ISBN 978-3-82669-041-9, 19.95 Euro: Testfragen und Aufgaben mit Lösungen.

3 C lernen

- Thomas Theis, *Einstieg in C*, Rheinwerk Computing, Juni 2014, ISBN 978-3-8362-2793-3, 24.90 Euro: C-Programmierung verständlich erklärt, http://www.rheinwerk-verlag.de/einstieg-in-c_3557.
- Jürgen Wolf, *C von A bis Z*, Rheinwerk Computing, 3. Auflage, 1990, ISBN 978-3836214117, 39.90 Euro: http://openbook.rheinwerk-verlag.de/c_von_a_bis_z.
- Helmut Erlenkötter, *C Programmieren von Anfang an*, rororo, 1999, ISBN 978-3499600746, 11.99 Euro: <http://www.erlenkoetter.de/html/c.html>.
- Jürgen Wolf, *Grundkurs C*, Rheinwerk Computing, 2010, ISBN 978-3-8362-1547-3, 9.90 Euro.
- Karlheinz Zeiner, *Programmieren lernen mit C*, 4. Auflage, Hanser, 2000, ISBN 3-446-21596-4, 24.90 Euro: Einführung in die Programmierung anhand von C für absolute Programmieranfänger, <http://www.zeiner.at/cbuch>.

- Manfred Dausmann, *C als erste Programmiersprache*, Vieweg+Teubner, 7. Auflage, 2011, ISBN 978-3-83481-221-6, 24.95 Euro:
<http://www.stz-softwaretechnik.de/cbuch>,
<http://www.stz-softwaretechnik.de/index.php?id=816>.
- Doina Logofatu, *Einführung in C: Praktisches Lern- und Arbeitsbuch für Programmieranfänger*, entwickler.press, 2008, ISBN 978-3-939084-85-3, 29.90 Euro:
<http://www.cs.hm.edu/~logofatu>,
<http://www.algorithmen-und-problemloesungen.de>.
- Peter Monadjemi/Eckart Winkler, *Jetzt lerne ich C*, 2. Auflage, Markt&Technik, 2006, ISBN 978-3827242105, 19.95 Euro: Lehrbuch zu ANSI C für absolute Einsteiger.
- Henning Mittelbach, *Einführung in C*, Fachbuchverlag Leipzig, 2002, ISBN 3-446-21655-3, 19.95 Euro: Kompakter Einführungskurs mit einer an Beispielen orientierten Einführung in C (inkl. CD-ROM mit interaktivem Lernprogramm, Aufgabensammlung, Klausuren, Vorlesungsfolien),
<http://henning-mittelbach.de>.
- Peter A. Darnell/Philip E. Margolis, *C — A Software Engineering Approach*, 3. Edition, Springer, 2013, ISBN 0-387-94675-6, 86.62 Euro: C lernen mit Betonung auf Software Engineering Prinzipien.
- Steve Oualline, *Practical C Programming*, 3. Edition, O'Reilly, 1997, ISBN 1-56592-306-5, 22.95 Euro: Einführung in C mit Betonung von Lesbarkeit, Wartbarkeit und Debugging sowie in einige Windows/Linux-IDEs, <http://www.oualline.com>.
- Helmut Schellong, *Moderne C Programmierung*, Springer Xpert Press, 3. Auflage, 2014, ISBN 3-540-23785-2, 335 Seiten, 59.99 Euro:
<http://www.schellong.de/c.html>,
<http://www.schellong.de/htm/code.html>.
- Learn C the Hard Way, Zed Shaw, ???, 2015, 384 Seiten, 25.99 Euro: <http://www.learncodethehardway.com> (Buch + Videos).
- C für Dummies Dan Gookin Wiley 2. Auflage(2010) 616 Seiten, 24.95 Euro: <http://www.c-for-dummies.com>.

4 C-Standards und Referenz-Handbücher

- P. J. Plauger/Jim Brodie, *Standard C – A Reference*, Prentice Hall, 1996, ISBN 0-13-436411-2, 31.00 Euro: Vollständige aber knappe Beschreibung des C-Standards (kein Lehrbuch!),
<http://www.plauger.com>.
- P. J. Plauger, *The Standard C Library*, Prentice Hall, 1992, ISBN 0-13-131509-9, 58.28 Euro: Quellcode + Beschreibung einer Implementation der Standard-C-Bibliothek in der Sprache C selbst,
<http://www.plauger.com>.

- Samuel P. Harbison, Guy L. Steele, *C — A Reference Manual*, Prentice Hall, 4. Ausgabe, 1995, ISBN 0-13-326224-3, 45.80 Euro: Umfassende Darstellung und Vergleich von traditionellem C, Standard ANSI-C und C++ Kompatibilität.
- Herbert Schildt, *C Ent-Packt*, mitp, 2001, ISBN 3-8266-0732-5, 39.95 Euro: Umfassende C-Referenz.
- Olaf Hartwig, *C Referenz-Handbuch*, Sybex, 1992, ISBN 3-88745-503-7, 20.00 Euro: Vollständige und klar gegliederte Referenz zur Sprache C und der C-Bibliothek, gleichermaßen für K&R-C und ANSI-C.
- David Keppel, *Recommended C Style and Coding Standards*, SSC, Rev. 6.0, 1992, ISBN 0-916151-46-8, ??? Euro: Guter Programmierstil in C.

5 Modernes C

- Ben Klemens, *21st Century C: Tips from the New School*, O'Reilly, 2012, ISBN 978-1449327149, 19.95 Euro: Modernes C ohne die Altlasten von K&R und ANSI-C89/90, <http://examples.oreilly.com/0636920025108>.
- Ben Klemens, *C im 21. Jahrhundert*, O'Reilly, 2013, ISBN 978-3955613853, 34.90 Euro: Modernes C ohne die Altlasten von K&R und ANSI-C89/90, Übersetzung des Buchs *21st Century C: Tips from the New School*, <http://www.oreilly.de/catalog/21stcenturyger>.

6 Algorithmen in C

- Robert Sedgewick, *Algorithmen in C*, Pearson Studium, 2005, ISBN 3-82737-182-1, 120.00 Euro: Viele interessante Algorithmen in C implementiert, ein Klassiker!
- Leen Ammeraal, *Programmdesign und Algorithmen in C*, 2. Auflage, Hanser, 1998, ISBN 3-446-15864-2, ??? Euro: Datenstrukturen in C, <http://home.planet.nl/~ammeraal>.
- Kyle Loudon, *Mastering Algorithms with C*, O'Reilly, 1999, ISBN 1-56592-453-3, 33.50 Euro: Robuste Lösungen für tägliche Programmieraufgaben in C.

7 Fehler vermeiden in C

- Oliver Böhm, *Fehlerfrei programmieren in C und C++*, dpunkt, 2000, ISBN 3-932588-67-3, ??? Euro: Ausgezeichnetes Buch zu den Fallen und Problemen von C und ihrer Vermeidung.

- Andrew Koenig, *Der C-Experte*, Addison Wesley, 1989, ISBN 3-89319-233-6, ??? Euro: Die häufigsten C-Fehler und wie sie zu vermeiden sind. Für C-Einsteiger und für C-Profis gleichermaßen interessant.
- Peter van der Linden, *Expert C Programming: Deep C Secrets*, Prentice Hall/Sun Soft, 1994, ISBN 0-13-177429-8, 32.00 Euro: C-Probleme und Lösungen von einem C-Experten bei SUN, für Fortgeschrittene (gibt es auch in deutscher Übersetzung bei Heise).

8 Portables Programmieren in C

- Ralf Schneeweiß, Brian Hook, *Portabler Code*, Open Source Press, 2006, ISBN 3-937514-19-8, 34.90 Euro: Einführung in die plattformunabhängige Softwareentwicklung mit C,
<http://www.writeportablecode.com>.
- Peter Schnupp, *Von C zu C — Problemlos Portieren*, Hanser, 1990, ISBN 3-446-15945-2, ??? Euro: Regeln und Tips für guten C-Stil und gute Portierbarkeit von C-Programmen.
- Alexander Prosser, AT&T UNIX System Laboratories, *Leitfaden für die Umstellung auf ANSI-C*, Prentice Hall/Hanser, 1991, ISBN 3-446-16255-0, ??? Euro: Beschreibt die Anpassung bestehender C-Programme im K&R-Stil an den ANSI-Stil.
- Mark R. Horton, *Portable C Software*, Prentice Hall, 1990, ISBN 0-13-868050-7, ??? Euro: Beschreibt portables Programmieren für System V, POSIX, MSDOS, Windows und andere Betriebssysteme.
- Henry Rabinowitz/Chaim Schaap, *Portable C*, Prentice Hall, 1990, ISBN 0-13-685967-4, ??? Euro: Wie man C Programme schreibt, die auf vielen Hardware- und Software-Plattformen laufen.

9 C-Zusammenfassung/Kurzreferenz

- Helmut Herold, *C-Kompaktreferenz*, Addison-Wesley, 1999, ISBN 978-382731-480-2, 39.90 DM.
- Herbert Schildt, *C/C++ GE-PACKT*, mitp, 2001, ISBN 3-8266-0684-1, 39.95 Euro: Zusammenfassende Beschreibung der Sprachen C und C++ (ANSI-Standard C89 + C99).
- Peter Prinz, Ulla Kirch-Prinz, *C kurz & gut*, O'Reilly, 2002, ISBN 3-89721-238-2, 8.00 Euro: Kompakte Beschreibung der Sprache C und thematisch strukturierte Referenz zur C-Standardbibliothek. Basiert auf dem ANSI-Standard C89 und geht auch auf ANSI C99 ein.
- Dirk Louis, *C/C++ New Reference*, Markt+Technik, 2001 487 Seiten, 9.95 Euro.

- Peter Prinz, Tony Crawford *C in a Nutshell: The Definitive Reference (Covers C11 Standard)*, O'Reilly, 2. Auflage, 2016, 803 Seiten, 39.99 Euro.
- Specialized Systems Consultants, *ANSI C CARD*, SSC, 1990-1991, ISBN 0-916151-48-4, ???.?? Euro:

10 Linux und C

- Martin Gräfe, *C und Linux*, 4. Auflage, Hanser, 2010, ISBN 3-446-42176-9, 29.90 Euro: Kurz und übersichtlich wird die C-Programmierung unter Linux erklärt und mit vielen interessanten Beispielen (z.B. Ansteuerung von Devices/Geräten, direkter Hardware-Zugriff, Interprozesskommunikation, Grafische Oberfläche ohne X11) vorgestellt.
- Thomas Wieland, *C++ Entwicklung mit Linux*, 3. Auflage, dpunkt, 2004, ISBN 3-89864-307-7, 39.90 Euro: Einsatz der wichtigsten Programmierwerkzeuge STL, emacs, make, gcc, gdb, ddd, cvs, KDevelop, Eclipse, usw. aus dem Unix/Linux-Umfeld.
- Jürgen Quade/Eva-Katharina Kunst, *Linux-Treiber entwickeln*, 3. Auflage, dpunkt, 2011, ISBN 978-3898646963, 49.90 Euro: Eine systematische Einführung in die Gerätetreiber- und Kernelprogrammierung.
- Andreas Zeller/Jens Krinke, *Open-Source-Programmierwerkzeuge*, 2. Auflage, dpunkt, 2004, ISBN 3-89864-226-7, 39.00 Euro: Vorstellung diverser Werkzeuge zur C-Programmierung: diff, patch, rcs, cvs, lex, yacc, antlr, make, autoconf, javadoc, Tcl/Tk, dejagnu, junit, bugzilla, gdb, ddd, gprof, gcov, checkstyle, unravel, Eclipse.

11 Spezielle Themen zu C

- Steve Summit, *C Programming FAQs (Frequently Asked Questions)*, Addison Wesley, 1996, ISBN 0-201-84519-9, ???.?? Euro: Die häufigsten Newsgroup-Fragen zu C und Antworten darauf.
- Jan F. Darwin, *lint: Checking C Programs with lint*, O'Reilly, 1998, ISBN 0-937175-30-7, ???.?? DM.
- Norbert Heiderich, Wolfgang Meyer, *Technische Probleme lösen mit C/C++*, 3. Auflage, Hanser, 2016, ISBN 978-3-44645-169-8, 26.99 Euro.
- Sebastian Bauer, *Eclipse für C/C++-Programmierer*, 3. Auflage, dpunkt, 2015, ISBN 978-3-86490-196-6 39.90 Euro.
- David R. Hanson, *C Interfaces and Implementations*, Addison-Wesley, 1997, ISBN 0-201-49841-3, 40.90 Euro: Wie man Bibliotheken in C implementiert und sich dafür gute Schnittstellen ausdenkt.
- Axel-Tobias Schreiner, *Objektorientierte Programmierung mit ANSI-C*, Hanser, 1994, ISBN 3-446-17426-5, ???.?? Euro: Wie man in ANSI-C objektorientiert programmiert.

- Christoph Stockmayer, *Tips und Tricks zu UNIX, C und C++*, Hanser, 1995, ISBN 3-446-18202-0, ??? Euro: Behandelt beim Programmieren unter UNIX häufig auftretende Probleme.
- Axel-Tobias Schreiner, *C-Praxis mit curses, lex und yacc*, Hanser, 1989, ISBN 3-446-15391-8, ??? Euro: Kommandozeilenorientierte Programmierung mit C.
- Richard M. Reese *Understanding and Using C Pointers*, O'Reilly, 2013, ISBN 978-1-4493-4418-4, 18.95 Euro.
- Don Libes, *Obfuscated C and other Mysteries*, John Wiley & Sons, New York, 1992, ISBN 0-471-57805-3, ??? Euro.

12 Programmiergrundlagen allgemein

- Brian Kernighan/Rob Pike, *Programmierpraxis*, Addison-Wesley, 2000, ISBN 3-8273-1583-2, ??? Euro: Grundlagen + Regeln zur Programmierung (verschiedene Sprachen: C, C++, Java, ...).
- Karin Passig/Johannes Jander, *Weniger schlecht programmieren*, O'Reilly, 2013, ISBN 978-3-89721-567-2, 24.90 Euro.
- Brian Kernighan/Rob Pike, *Der UNIX-Werkzeugkasten*, Hanser, 1986, ISBN 3-446-14273-8, ??? Euro: Einführung in die Nutzung von UNIX, Shell, C und Textverarbeitung von den Erfindern des UNIX-Systems (viele Tricks).

13 C++

- Dirk Louis *C++ Das komplette Starterkit für den einfachen Einstieg in die Programmierung*, Hanser, 2014, ISBN 978-3-446-44069-2, 24.99 Euro: Mit E-Book und DVD, <http://www.carpelibrum.de>.
- Helmut Erlenkötter, *C++ Objektorientiertes Programmieren von Anfang an*, rororo, 2000, ISBN 978-3499600777 11.99 Euro: <http://www.erlenkoetter.de/html/c.html>.
- Rainer Grimm, *C++11 für Programmierer*, 2013, O'Reilly, ISBN 978-3955613914, 39.90 Euro: Den neuen C++-Standard effektiv einsetzen.
- Ralf Schneeweiß *Moderne C++ Programmierung*, Springer Verlag, Xpert Press, 2012, ISBN 978-3642214288, 37.99 Euro: <http://www.oop-trainer.de/publications/de/moderncpp>.
- Kyle Loudon, Rainer Grimme *ANSI C++ kurz & gut*, O'Reilly, 2. Auflage, 2014, ISBN 3-89721-205-6, 8.00 Euro: Schnelle Referenz zum C++-Standard.
- Eduard Gode, *ANSI C++ kurz & gut*, Addison Wesley, 1998, ISBN 3-89721-205-6, ??? Euro: Schnelle Referenz zum C++-Standard.

- Peter Prinz/Ulla Kirch-Prinz, *C++ für C-Programmierer*, Rheinwerk Computing, 2003, ISBN 978-3-89842-395-3, 44.90 Euro.
- Jürgen Wolf, *Grundkurs C++*, Rheinwerk Computing, 2011, ISBN 978-3-8362-1547-3, 9.90 Euro.
- Jürgen Wolf, *C++: Das umfassende Handbuch*, Rheinwerk Computing, 3. Auflage, 2014, ISBN 978-3836220217, 49.80 Euro: Aktuell zum Standard C++11.
- Peter Thömmes, *Notizen zu C++*, Springer Verlag, 2003, ISBN 3-540-01058-00, 64.95 Euro:
<http://www.notizen-zu-cpp.de> ,
<http://www.notes-about-cpp.com> .
- Arnold Willemer, *Coding for Fun mit C++*, Rheinwerk Computing, 2009, ISBN 978-3-8362-1512-1, 24.90 Euro:
<http://www.c-plusplus.de> .
- Rainer Krienke, *C++-kurzgefaßt*, Spektrum Akademischer Verlag, 2. Auflage, 1999, ISBN 3-8274-0374-X, 29.90 Euro: Eine Einführung in C++ mit vielen Beispielen (vorausgesetzt werden Grundkenntnisse in C).

14 Online-Bücher zu C

- http://openbook.rheinwerk-verlag.de/c_von_a_bis_z C von A bis Z (deu)
- http://pronix.linuxdelta.de/C/standard_C C von A bis Z (deu)
- <http://www.oualline.com/style> C Elements of Style
- <http://www.c-for-dummies.com> C for Dummies
- <http://www.cpp-entwicklung.de> C++-Entwicklung mit Linux (deu)
- <http://www.informatik.hs-bremen.de/~brey/cppbuch.html> C++-Einführung und professionelle Programmierung (deu)
- <http://www.notizen-zu-cpp.de> Notizen zu C++ (deu)

15 Links zu C/C++

- OSTC
 - ▷ <http://www.ostc.de/c-literatur-HOWTO.pdf> Diese C-Literaturübersicht
 - ▷ <http://www.ostc.de/c-precedence-HOWTO.pdf> C-Vorrangregeln
 - ▷ <http://www.ostc.de/c-declaration-HOWTO.pdf> C-Deklarationen lesen/schreiben

- ▷ <http://www.ostc.de/c-intro-HOWTO.pdf> C-Einführung
- ▷ <http://www.ostc.de/crules.pdf> C-Programmierregeln
- Foren
 - ▷ <http://www.cplusplus-forum.de> C/C++/Java-Forum (deu)
 - ▷ <http://www.c-plusplus.de/forum> C/C++-Forum (deu)
 - ▷ <http://www.pronix.de> C-Forum (deu)
 - ▷ <http://www.c-lernen.de> C lernen (deu)
- C-FAQ (Frequently Asked Questions)
 - ▷ <http://www.aw.com/cseng/authors/summit/cfaq/cfaq.html>
 - ▷ <http://rtfm.mit.edu/pub/usenet/news.answers/C-faq>
 - ▷ <http://rtfm.mit.edu/pub/usenet/comp.lang.c>
 - ▷ <ftp://ftp.uu.net/usenet/news.answers/C-faq>
 - ▷ <ftp://ftp.eskimo.com/u/s/scs/C-faq>
 - ▷ <http://c-faq.com>
 - ▷ <http://www.faqs.org/faqs/C-faq>
 - ▷ <http://www.dclc-faq.de/inhalt.htm>
- C-IFAQ (Infrequently Asked Questions)
 - ▷ <http://www.seebs.net/faqs/c-iaq.html>
- Newsgruppe für Diskussionen zur Sprache C
 - ▷ <news://comp.lang.c>
- Portabel Programmieren
 - ▷ <http://www.writeportablecode.com> Write Portable Code (C)
 - ▷ <http://www.hookatooka.com/wpc> Write Portable Code (C)
- Fehler vermeiden
 - ▷ <http://www.ba-stuttgart.de/~boehm/NoBugs> NoBugs (Oli's C/C++-Links, Oliver Böhm)
- Dezimalzahlen/BCD-Arithmetik/Multiple-precision Floating Point für C (Kaufmännisches Rechnen)
 - ▷ <http://www.alphaworks.ibm.com/tech/decnumber> BCD-Paket für C (decNumber)
 - ▷ <http://speleotrove.com/decimal> General Decimal Arithmetic
 - ▷ <http://www.bytereef.org/mpdecimal> mpdecimal (multi precision)
- Sonstiges

- ▷ <http://www.function-pointer.org> Funktions-Zeiger (selten verstandenes Feature von C)
- ▷ <http://pronix.linuxdelta.de/C/win32> Einführung in die Win32-Programmierung mit C
- ▷ <http://pronix.linuxdelta.de/C/gtk> GUI's in C mit Gtk+
- ▷ <http://www.ioccc.org> IOCCC (The International Obfuscated C Code Contest)
- Systemprogrammierung
 - ▷ <http://pronix.linuxdelta.de/C/Linuxprogrammierung> Linux/Unix-Systemprogrammierung
- C-Standard Library
 - ▷ <http://code-reference.com/c> Code Reference: C
 - ▷ <http://syque.com/cstyle/contents.htm> C Style: Standards and Definitions
 - ▷ <http://csapp.cs.cmu.edu/2e/docs/chistory.html> The Development of the C Language

16 Verbesserte Varianten von C/C++

- C# (von Microsoft)
- D: <http://www.dlang.org>
- Dart (von Google): <http://www.dartlang.org>
- Go (von Google): <http://www.golang.org>
- Java (von SUN/Oracle): <http://www.java.org>
- Objective C (von Apple)
- Rust (von Mozilla): <http://www.rustlang.org>
- Swift (von Apple): <http://www.swift.org>

— END —