

Kurs: Perl/Tk-Programmierung (Grafische Oberflächen)

© T. Birnthaler, OSTC GmbH (www.ostc.de)

(Version 1.1 vom 16.6.2007)

Dauer: 2-3 Tage

Motivation: Perl/Tk ist eine Perl-Erweiterung zur portablen Programmierung grafischer Benutzeroberflächen unter Windows und Linux. Damit können Perl-Programme statt über die Kommandozeile nun auch fensterbasiert bedient werden - mit Buttons, Eingabefeldern, Listboxen, Menüs und Scrollbalken.

Ziel: Anhand vieler Übungen erarbeiten wir uns Schritt für Schritt die einzelnen grafischen Elemente von Perl/Tk. Wir arbeiten uns in die ereignisgesteuerte Programmierung mit "Callbacks" ein und lernen die exakte grafische Anordnung von Kontrollelementen mit Hilfe des "Geometrie-Managers". Weiterhin lernen wir die Konfiguration von Kontrollelementen kennen.

Hinweis: Der Kurs ist für Linux/UNIX- und für MS-Windows-Systeme geeignet, als Programmierumgebung wird die Kommandozeile und ein beliebiger Editor verwendet.

Inhalt:

- Einführung
- Geometrie-Management
- Kontrollelemente ("Widgets")
 - Button-Widget
 - Checkbox- und Radiobutton-Widget
 - Label- und Texteingabe-Widget
 - Scrollbar-Widget
 - Listbox-Widget

- Text-Widget
- Canvas-Widget ("Leinwand")
- Skalen-Widget
- Menü-Widget
- Frames
- Toplevel-Widget
- Callbacks und Ereignisse

Schulungsunterlagen:

- Skript/Buch
- Lösungsblätter zu allen Übungen
- Zusammenfassung der wichtigsten Perl-Befehle

Voraussetzungen:

- Muss: Mindestens Kenntnis des Kurses "Perl-Einführung"
- Muss: Arbeiten auf der Kommandozeile (analog MS-DOS)